

Diagram 29

b) **1. Lxa2**

Partiet ender i remis.

Vi skal også se hva som skjer hvis hvit tar springeren.

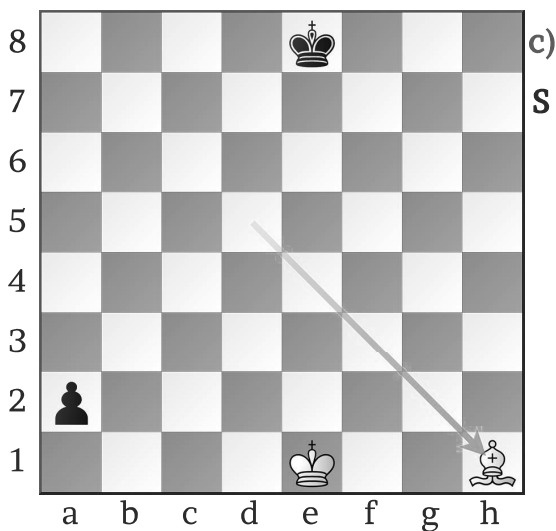


Diagram 30

c) **1. Lxh1?**

Hvit leder med løper mot bonde.

Problemet for hvit er at svart kan forvandle bonden.

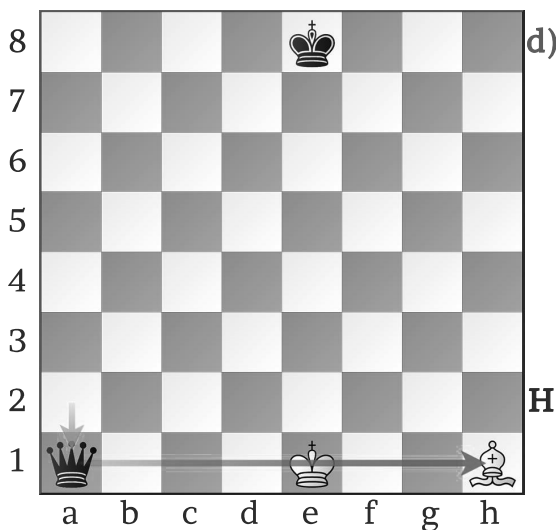


Diagram 31

d) **1... a1:D+**

Obs, nå vinner svart!

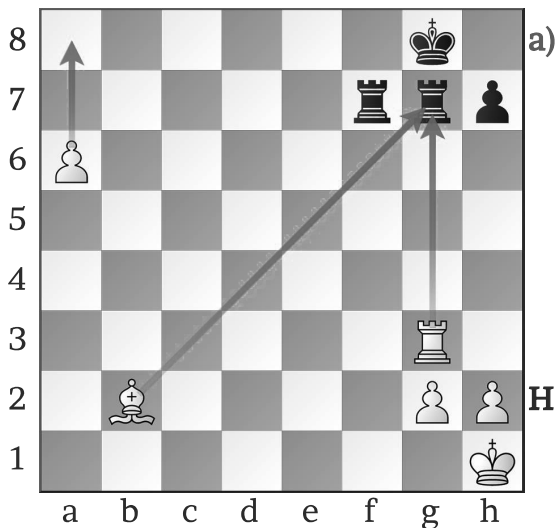


Diagram 32

a) **Riktig rekkefølge teller**

Hvit kan enkelt vinne, men det er mulig å tabbe seg ut her.

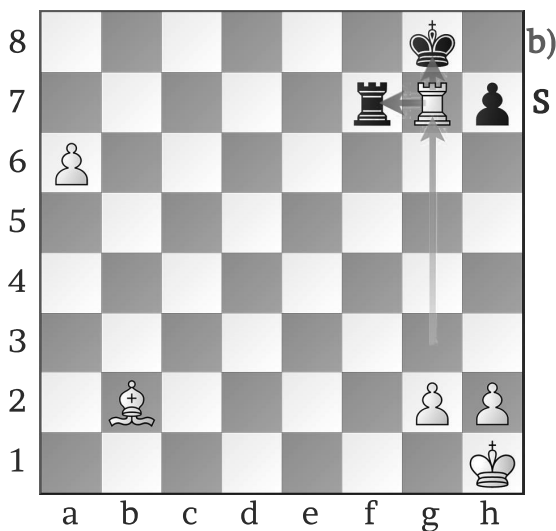


Diagram 33

b) **1. T<sub>x</sub>g7+**

Hvit tar tårnet med en tvingende sjakk.

Svart kan ikke stoppe a-bonden.

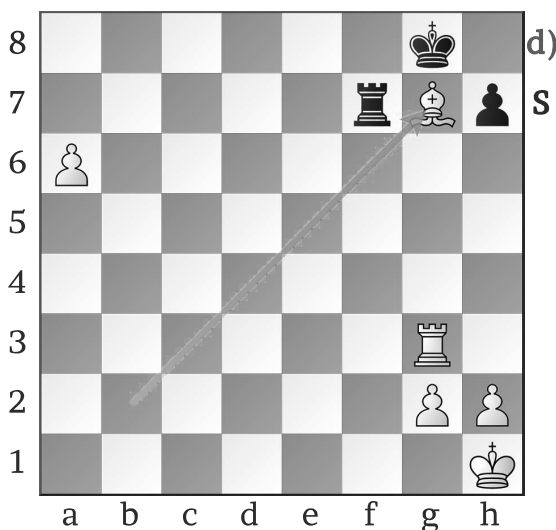
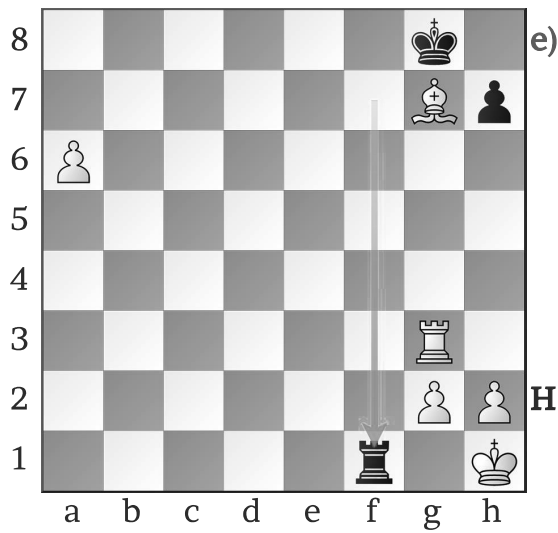


Diagram 34

d) **1. L<sub>x</sub>g7?**

Hvit lar seg friste, tårnet har jo større verdi enn løperen.



e) 1.. Tf1#

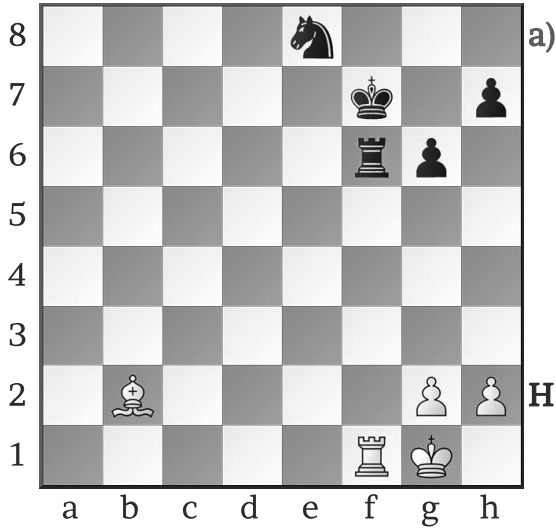
Nå er det for sent å angre, hvit er sjakk matt.

Diagram 35

**Husk å sjekke om motspilleren truer noe, plutselig er det for sent!**

# TRENINGSOPPGAVER 2

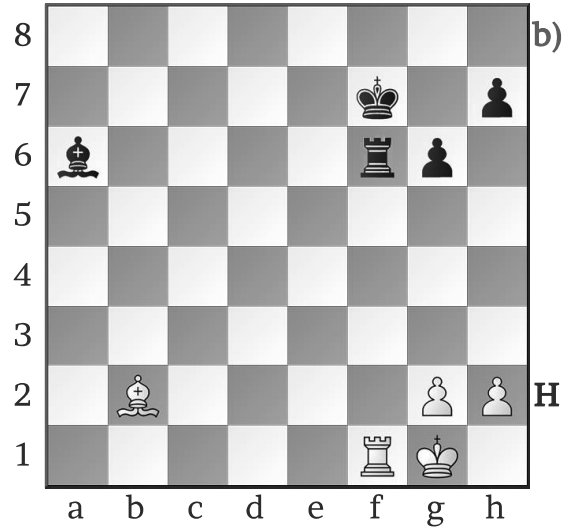
Hvilket trekk velger du?



Svar: \_\_\_\_\_

Diagram 36

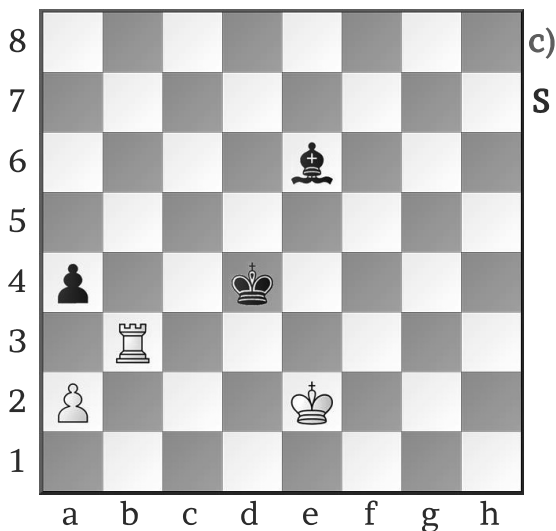
Hvilket trekk velger du?



Svar: \_\_\_\_\_

Diagram 37

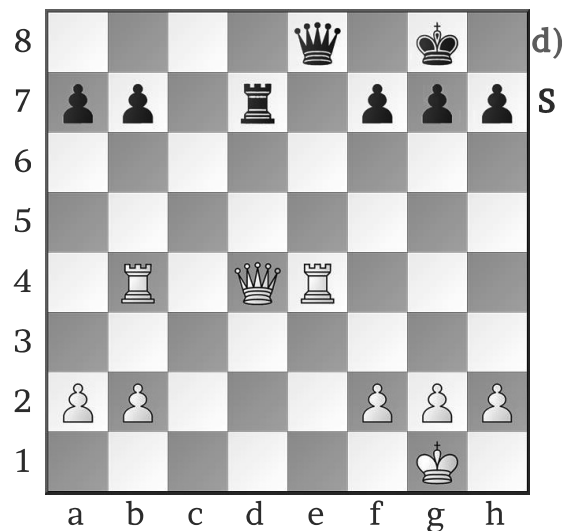
Hvilket trekk velger du?



Svar: \_\_\_\_\_

Diagram 38

Hvilken trekk velger du?



Svar: \_\_\_\_\_

Diagram 39