

# TREKKTVANG

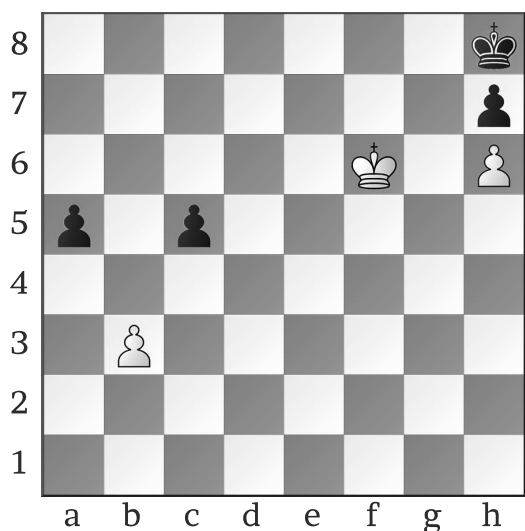


Diagram 41

a) **Trekktvang** er når alle trekkene som spilleren kan gjøre, fører til tap av noe.

Svart leder med en bonde.

Ser du hvordan hvit kan vinne partiet?

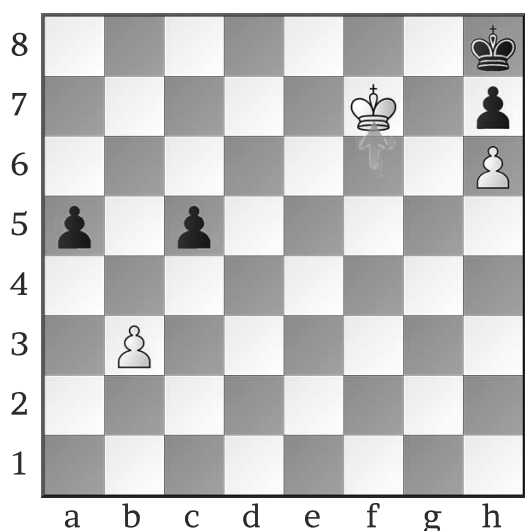


Diagram 42

b) **1. Kf7**

Svart kan ikke flytte kongen, men det er ikke patt.

Svart må flytte a-bonden eller c-bonden.

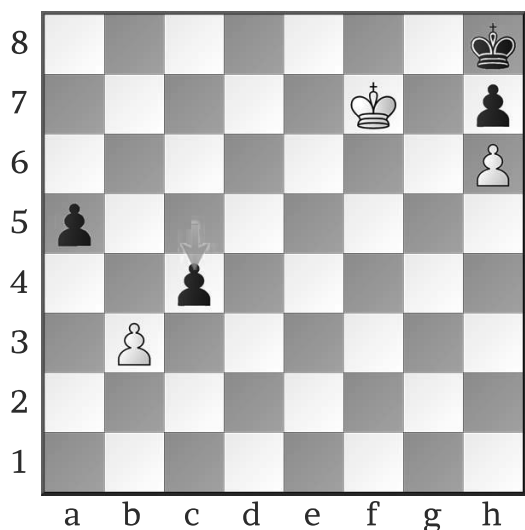
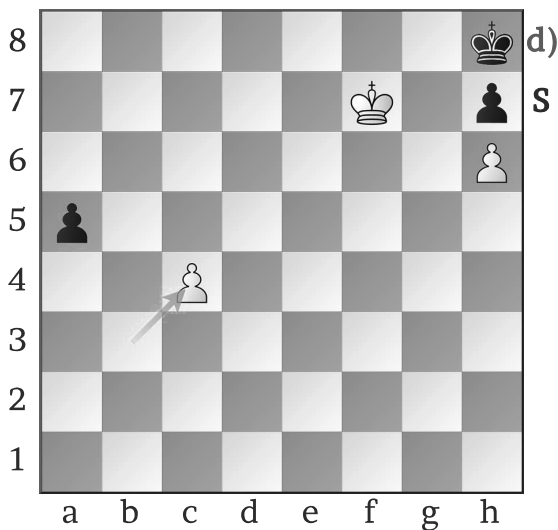


Diagram 43

c) **1... c4**

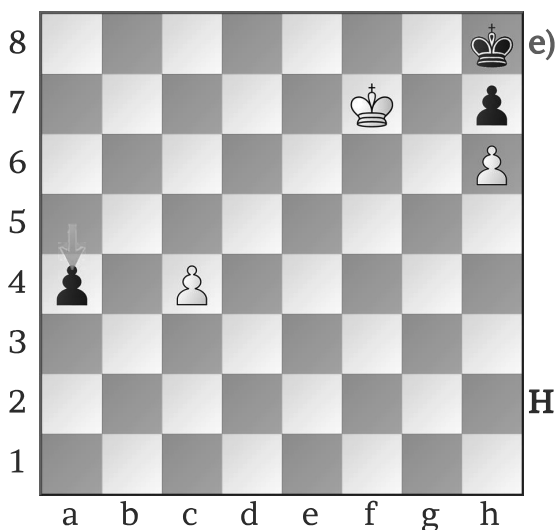
Svart velger å flytte c-bonden.



d) **2. bxc4**

Hvit var selvsagt klar til å ta bonden som ble flytta fram.

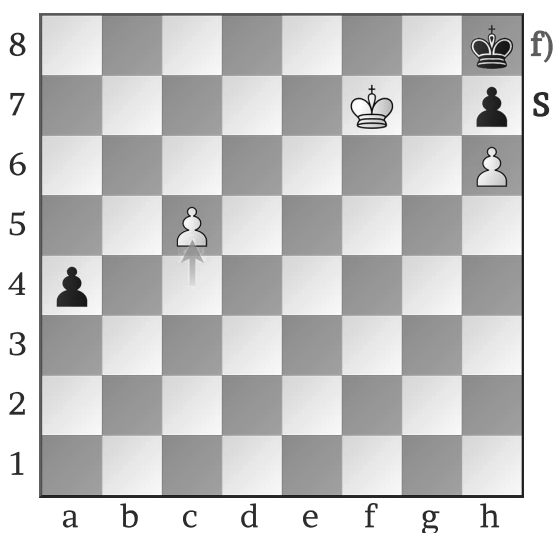
Diagram 44



e) **2... a4**

Svart nærmer seg forvandlingsfeltet til a-bonden.

Diagram 45



f) **3. c5**

Nå blir det et kappløp mellom bøndene.

Greier du å se hvem som forvandler til dronning først?

Hvem vinner?

Diagram 46

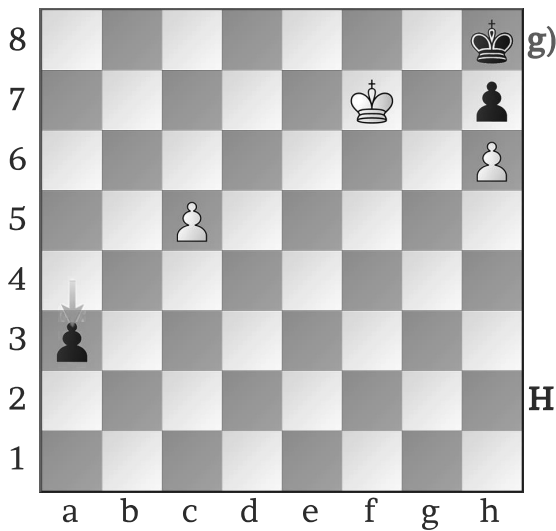


Diagram 47

g) 3... a3

Det ser ut som svart kommer først inn med bonden.

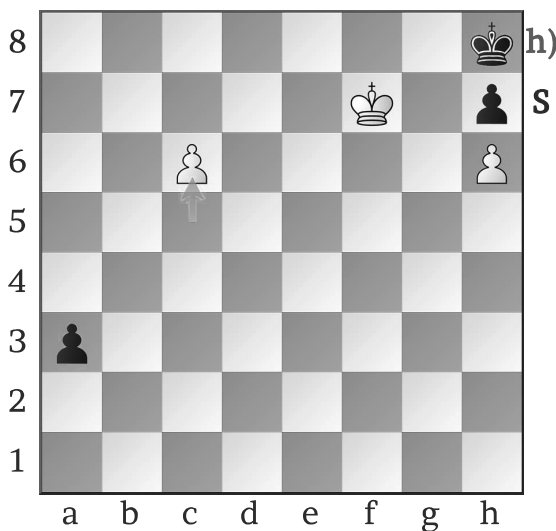


Diagram 48

h) 4. c6

Begge spillerne nærmer seg.

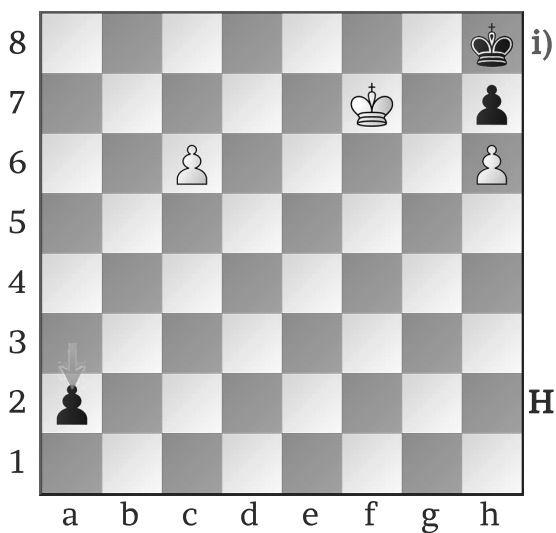


Diagram 49

i) 4... a2

Ett trekk igjen til forvandling.

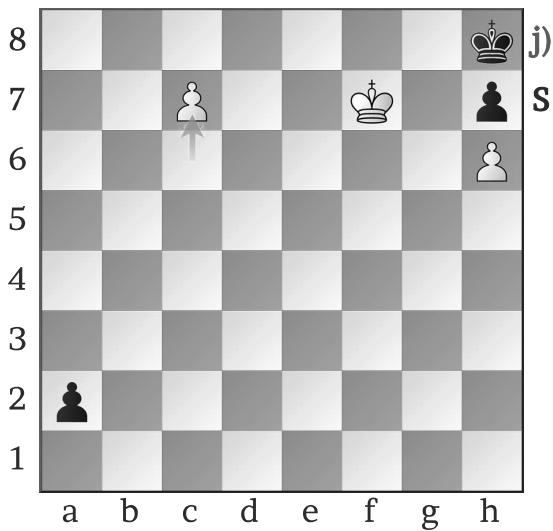


Diagram 50

j) **4... a2**

S

Hvit innser at svart kommer først, men er det over for hvit?

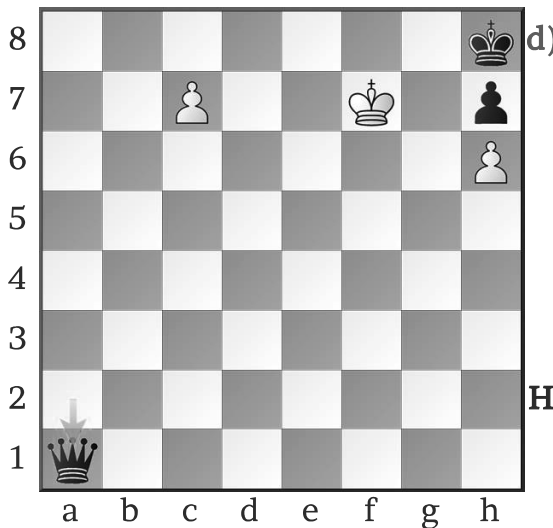


Diagram 51

d) **5... a1:D**

H

Svart vant kappløpet.

Det gjenstår å se hvem som vinner partiet.

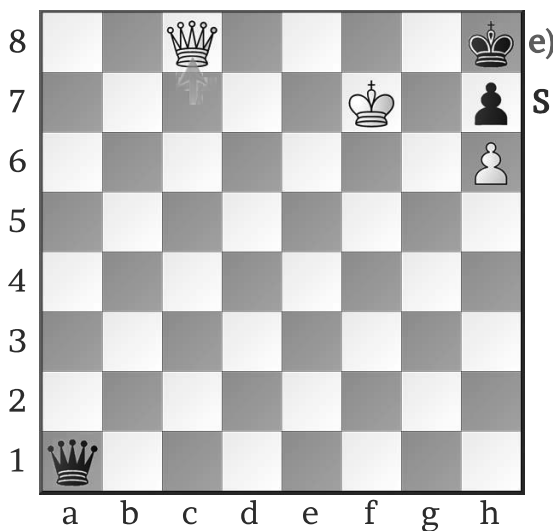


Diagram 52

e) **6. c8:D#**

S

Svart står i sjakk, og kan ikke

- flytte kongen.
- gå imellom.
- slå ut dronninga som sjakker.

Forvandling til tårn førte også til matt.