

SPILLØVELSE 5

- Stopp bøndene

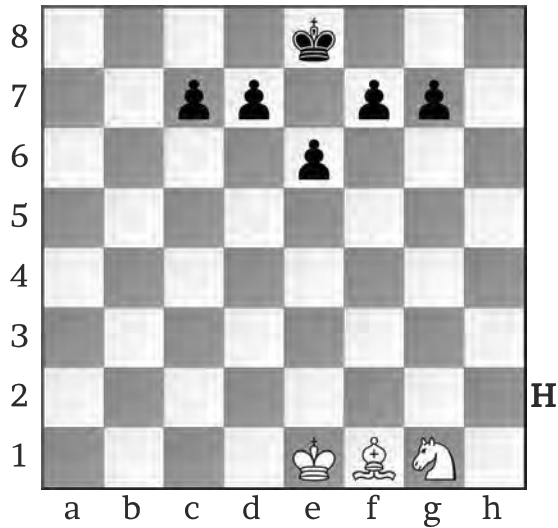


Diagram 149

Spill til partiet er ferdig, forsøk både med svart og hvit.

Tips:

- Hvis hvit greier å plukke bøndene er det mulig å matte med springer, løper og konge. Det er en krevende øvelse, men prøv gjerne.