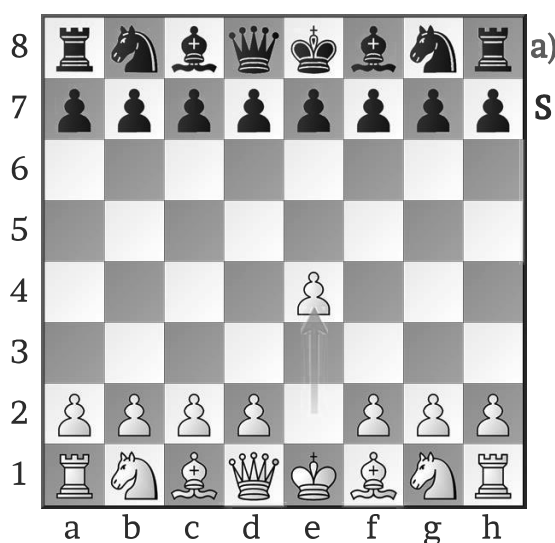


SKOLEMATTEN

I åpninga finnes det mange triks. Mot billige triks finnes som regel gode forsvar! Her får du se et av de vanligste triksene, skolematten.

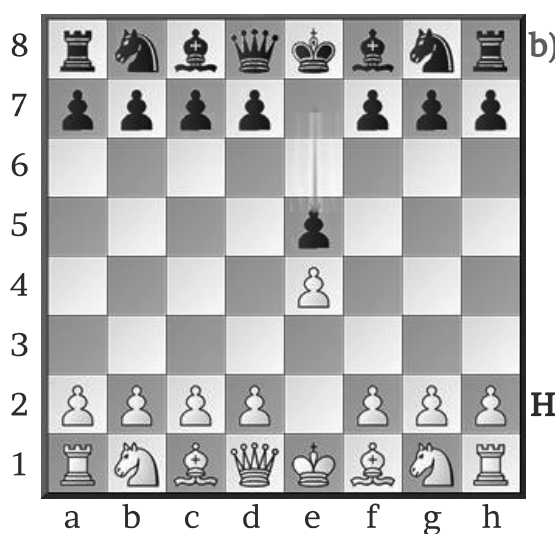


a) *Parti 3 – Hvit prøver på skolematten*

1. e4

En bonde i sentrum.

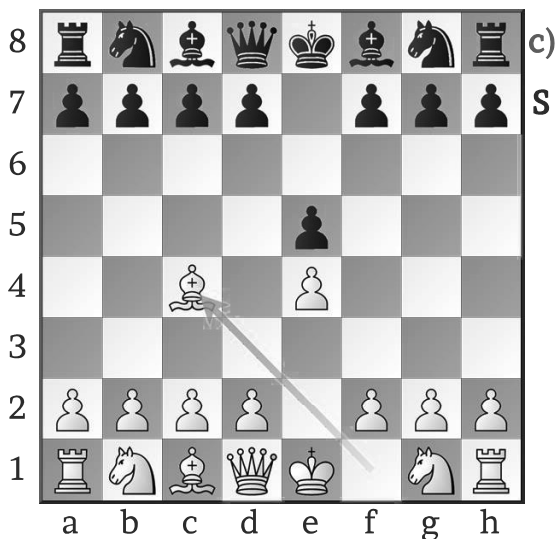
Diagram 39



b) 1... e5

Svart kjemper også om sentrum.

Diagram 40

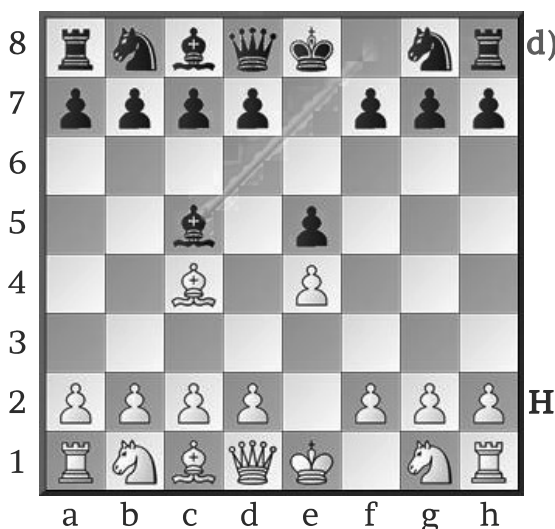


c) 2. Lc4

Hvit utvikler en lett offiser, og sikter seg inn på feltet f7. Svart har bare kongen til å forsvare f7 i starten av partiet.

Selv om det ofte er smart å utvikle springeren før løperen, er ikke dette noe dårlig trekk.

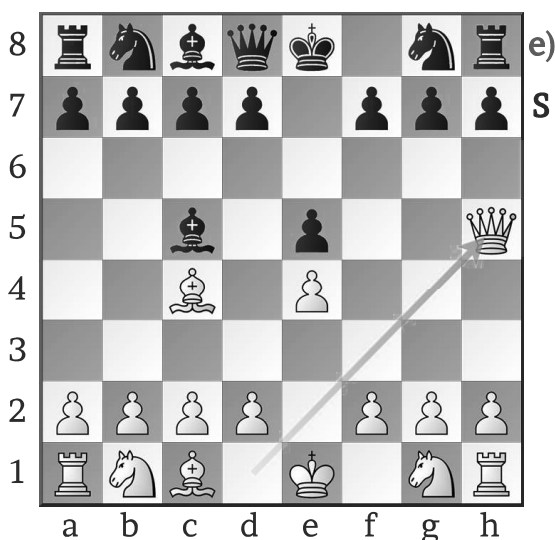
Diagram 41



d) 2... Lc5

Det er ikke uvanlig at spillerne utvikler likt i starten av partiet.

Diagram 42



e) 3. Dh5

Hvit truer sjakk matt på f7.

Diagram 43

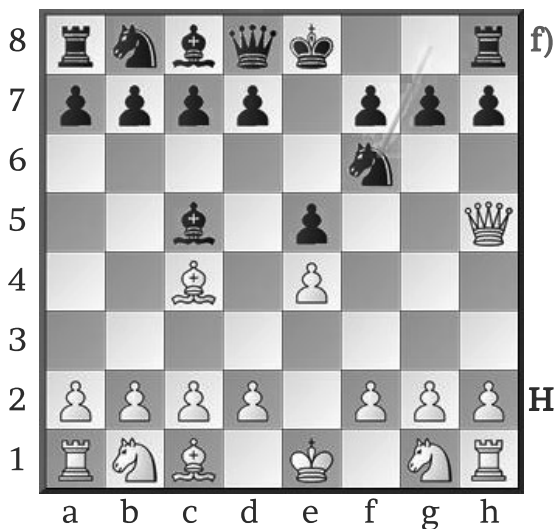


Diagram 44

f) **3... Sf6?**

Svart fortsetter med et utviklingstrekk.

Svart glemte å se etter trusler først.

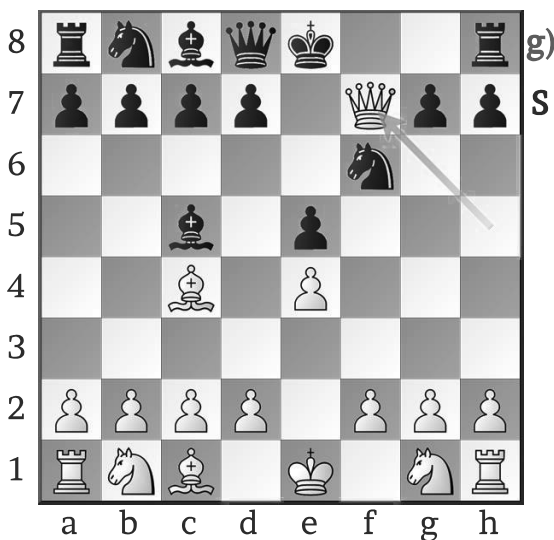


Diagram 45

g) **4. Dxf7#**

Selvsagt en flott matt. Likevel ble det matt, bare fordi svart gjorde en feil.

Svart kunne enkelt ha forsvart bonden med dronninga.

Svart fulgte ikke Gulloppskrifta.

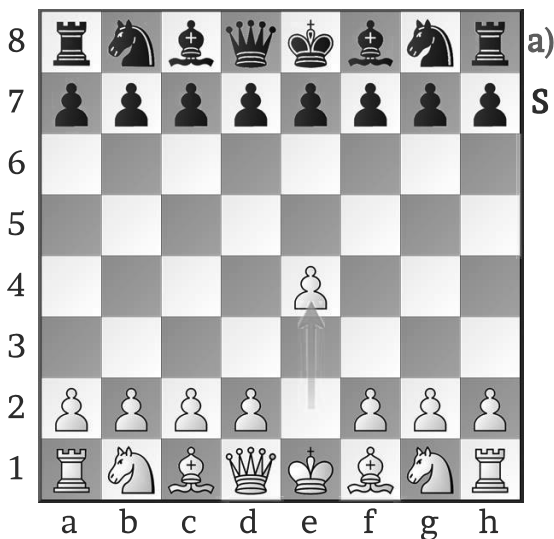


Diagram 46

a) **Parti 4 – Gulloppskrifta bekjemper skolematten**

1. e4

Spillerne åpner på samme måte som i parti 2.

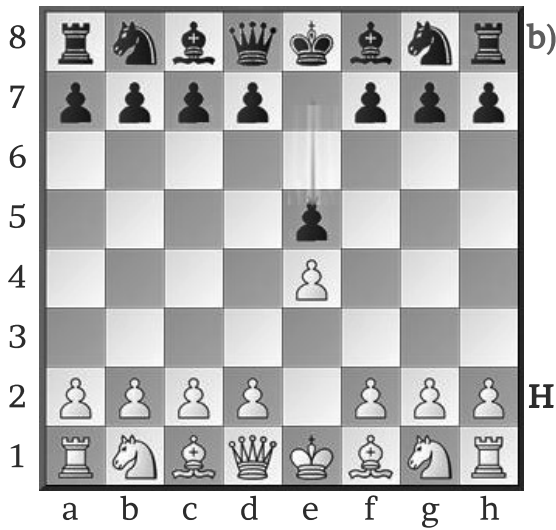


Diagram 47

b) 1... e5

1... e5 er et av de to mest spilte trekkene til svart etter 1. e4.

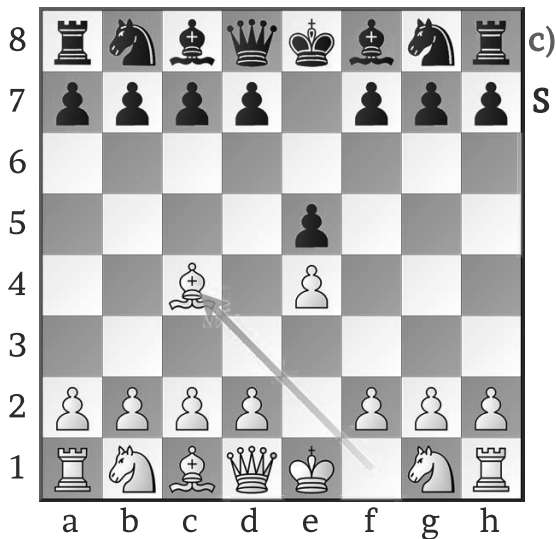


Diagram 48

c) 2. Lc4

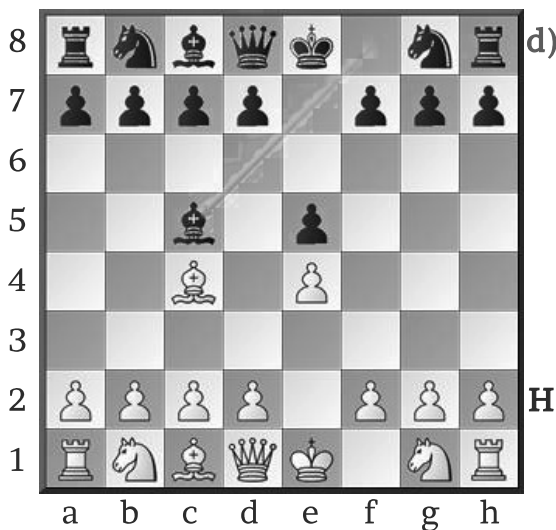


Diagram 49

d) 2... Lc5

De samme åpningstrekkene som i forrige parti.

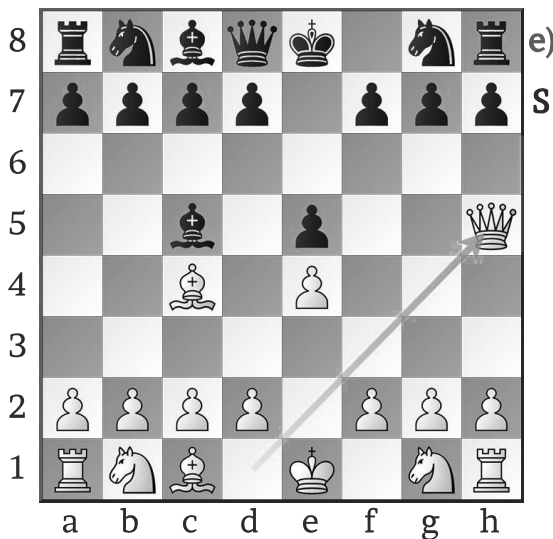


Diagram 50

e) **3. Dh5**

S

Hvit går for matt på f7 nå også.

Å flytte dronninga tidlig kan straffe seg. Hvis angrepet ikke fungerer, kan dronninga bli jaga bort med tempo.

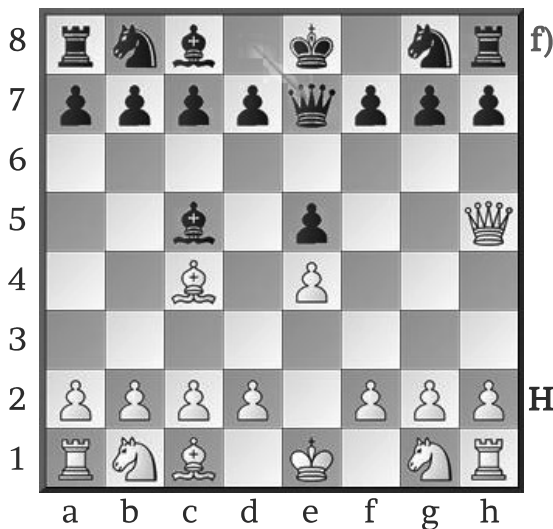


Diagram 51

f) **3... De7**

H

Svart følger Gulloppskrifta og forsvarer seg mot matt-trusselen.

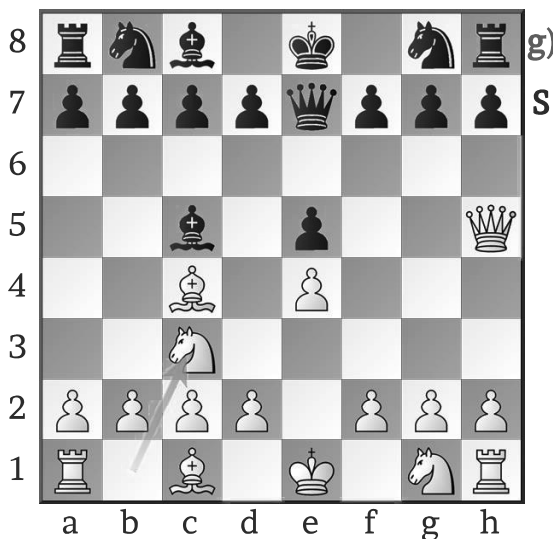


Diagram 52

g) **4. Sc3**

S

Det ble ikke noe skolematt, hvit fortsetter å utvikle.

Det er for sent å gjøre om dronningtrekket.

